

Examen de Matemáticas 2º Bachillerato (CS)
Noviembre 2024

Problema 1 (2,5 puntos) Se consideran las matrices A y B dadas por

$$A = \begin{pmatrix} a & 2 & 1 \\ 2 & a & 1 \\ 1 & 4 & c \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ c \end{pmatrix}$$

a) (1 punto) Determine los valores de los parámetros $a, c \in \mathbb{R}$ para los que se verifica

$$A \cdot B = 6B$$

b) (1,5 puntos) Para $a = 1$ y $c = -1$, calcule $B^t \cdot A \cdot B$, donde B^t denota la matriz transpuesta de B .

Solución:

$$\text{a) } \begin{pmatrix} a & 2 & 1 \\ 2 & a & 1 \\ 1 & 4 & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+c+2 \\ a+c+2 \\ c^2+5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 6c \end{pmatrix} \implies \begin{cases} a+c+2=6 \\ c^2+5=6c \end{cases} \implies \begin{cases} a=3 \text{ y } c=1 \\ a=-1 \text{ y } c=5 \end{cases}$$

$$\text{b) } \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \end{pmatrix}$$

Problema 2 (2,5 puntos) Una caja de Lego contiene un total de 50 piezas de tres tipos diferentes (A , B , C). La cantidad de piezas del tipo A más la del tipo B es igual a cuatro veces la cantidad del tipo C . Si a las piezas del tipo A le sumamos el doble de las piezas del tipo B y cuatro veces las del tipo C , el total de piezas de la caja sería de 100. Plantee un sistema de ecuaciones para saber la cantidad de piezas de cada tipo que contendrá la caja.

Solución:

Sean x el número de piezas de A , y las de B y z las de C .

$$\begin{cases} x + y + z = 50 \\ x + y = 4z \\ x + 2y + 4z = 100 \end{cases} \implies \begin{cases} x + y + z = 50 \\ x + y - 4z = 0 \\ x + 2y + 4z = 100 \end{cases} \implies \begin{cases} x = 20 \\ y = 20 \\ z = 10 \end{cases}$$

Hay 20 piezas de A , 20 de B y 10 de C .

Por Gauss:

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 50 \\ 1 & 1 & -4 & 0 \\ 1 & 2 & 4 & 100 \end{array} \right) = \left[\begin{array}{c} F_1 \\ F_2 - F_1 \\ F_3 - F_1 \end{array} \right] = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 50 \\ 0 & 0 & -5 & -50 \\ 0 & 1 & 3 & 50 \end{array} \right) \Rightarrow$$

$$\begin{cases} -5z = -50 \Rightarrow z = 10 \\ y + 30 = 50 \Rightarrow y = 20 \\ x + 20 + 10 = 50 \Rightarrow x = 20 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 20 \\ y = 20 \\ z = 10 \end{cases}$$

Problema 3 (2,5 puntos) Se considera el siguiente sistema de ecuaciones lineales dependiente del parámetro real a :

$$\begin{cases} a^2x - ay = a \\ a^3x - y = 1 \end{cases}$$

- a) (2 puntos) Discuta el sistema en función de los valores del parámetro a .
 b) (0,5 puntos) Resuelva el sistema de ecuaciones para $a = 2$.

Solución:

a)

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{cc|c} a^2 & -a & a \\ a^3 & -1 & 1 \end{array} \right); |A| = a^2(a^2 - 1) = 0 \Rightarrow a = 0, a = \pm 1$$

- Si $a \in \mathbb{R} - \{0, \pm 1\} \Rightarrow |A| \neq 0 \Rightarrow \text{Rango}(A) = 2 = \text{Rango}(\bar{A}) = n^o$ de incógnitas y el sistema es compatible determinado. (Solución única)
- Si $a = 0$:

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{cc|c} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \text{Sistema compatible indeterminado}$$

- Si $a = -1$:

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \end{array} \right) = \left[\begin{array}{c} F_1 \\ F_2 + F_1 \end{array} \right] = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow$$

Sistema compatible indeterminado

- Si $a = 1$:

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{array} \right) = \left[\begin{array}{c} F_1 \\ F_2 - F_1 \end{array} \right] = \left(\begin{array}{cc|c} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow$$

Sistema compatible indeterminado

b) Si $a = 2$:

$$\begin{cases} 4x - 2y = 2 \\ 8x - y = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = -1 \end{cases}$$

Problema 4 (2,5 puntos) Sea A la matriz siguiente: $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & x & -1 \\ x & -2 & 1 \end{pmatrix}$

Se pide, justificando las respuestas:

- (1,25 punto) Determinar para qué valores de x existe la inversa de A .
- (1,25 punto) Calcular la inversa de A para $x = 0$.

Solución:

a) $|A| = 1 - x^2 = 0 \implies x = \pm 1 \implies \exists A^{-1} \forall x \in \mathbb{R} - \{\pm 1\}$.

b) Si $x = 0$:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \implies A^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & -3 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$