

## Examen de Matemáticas 2º Bachillerato (CS)

### Diciembre 2021

**Problema 1** Un comerciante quiere comprar a un mayorista de moda gabardinas de dos tipos: de paño a 180 € y de piel a 300 € la unidad, respectivamente. El comerciante dispone de 5400 € y no precisa más de 20 unidades.

- Representar la región factible y los vértices.
- Si en la venta posterior obtiene un beneficio de 99€ por la venta de cada gabardina de paño y 156€ por la venta de cada gabardina de piel, calcular el número de gabardinas que ha de adquirir de cada tipo para obtener el beneficio máximo.

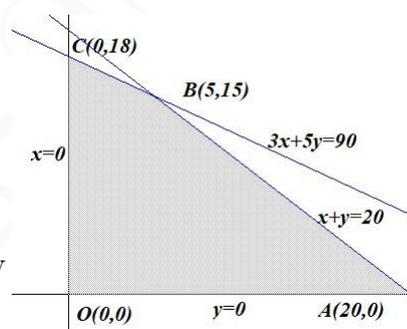
**Solución:**

Llamamos  $x$  : nº de gabardinas de paño e  $y$  : nº de gabardinas de piel.

- La región factible es:

$$\begin{cases} 180x + 300y \leq 5400 \\ x + y \leq 20 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases} \implies \begin{cases} 3x + 5y \leq 90 \\ x + y \leq 20 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

Los vértices son:  $O(0,0)$ ,  $A(20,0)$ ,  $B(5,15)$  y  $C(0,18)$ .



- $f(x,y) = 99x + 156y$

$$\begin{cases} f(0,0) = 0 \\ f(20,0) = 1980 \\ f(5,15) = 2835 \text{ Máximo} \\ f(0,18) = 2808 \end{cases}$$

Se deben comprar 5 gabardinas de paño y 15 de piel con un beneficio máximo de 2835 €.

Solución por solver :

	A	B	C	D	E	F	G	H
1		Objetivo						2835
2								
3		R1	R2	R3	R4	F(x,y)		Numero de
4		paño	3	1		99		5
5		piel	5	1		156		15
6								
7		R1	R2	R3	R4	F(x,y)		
8		paño	15	5	0	0	495	
9		piel	75	15	0	0	2340	
10			90	20	0	0	2835	

Establecer objetivo:	\$F\$10
Para:	<input checked="" type="radio"/> Máx <input type="radio"/> Min <input type="radio"/> Valor de: 0
Cambiando las celdas de variable:	\$H\$4:\$H\$5
Sujeto a las restricciones:	
	\$G\$10 <= 90
	\$G\$10 <= 20
	\$H\$4 >= 0
	\$H\$5 >= 0

**Problema 2** En un puesto del mercado se preparan dos tipos de cajas de frutas y verduras para repartir a domicilio. Cada caja del tipo A (caja pequeña) lleva 3 kg de

fruta y 3 kg de verdura. Cada caja del tipo  $B$  (caja grande) lleva 5 kg de fruta y 8 kg de verdura. Cada día hay que cubrir una demanda fija de al menos 20 cajas de tipo  $A$ . Las cajas tipo  $A$  se venden a 10 € cada una y las cajas tipo  $B$  a 18 € cada una. El puesto tiene 195 kg de fruta y 240 kg de verduras disponibles diariamente todas las mañanas. Se desea determinar el número de cajas de cada tipo que se han de preparar diariamente para maximizar los ingresos.

- a) Plantear el problema y representar la región factible.
- b) ¿Cuántas cajas de cada tipo deben prepararse cada día para maximizar los ingresos? ¿Cuáles son los ingresos máximos?

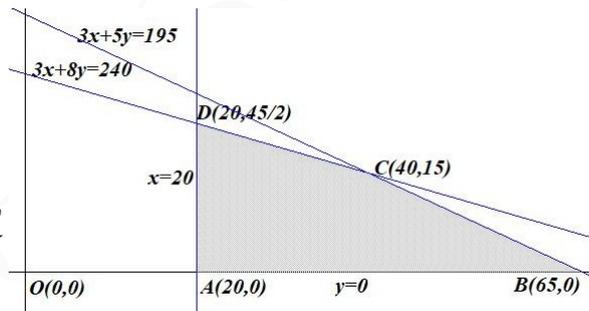
**Solución:** Llamamos  $x$  : n<sup>o</sup> de cajas tipo  $A$  e  $y$  : n<sup>o</sup> de cajas tipo  $B$ .

	Fruta	Verdura	Precio de venta
$A$	3	3	10
$B$	5	8	18
	$\leq 195$	$\leq 240$	

a) La región factible es:

$$\begin{cases} 3x + 5y \leq 195 \\ 3x + 8y \leq 240 \\ x \geq 20 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

Los vértices son:  $A(20, 0)$ ,  
 $B(65, 0)$ ,  $C(40, 15)$  y  
 $D\left(20, \frac{45}{2}\right)$ .

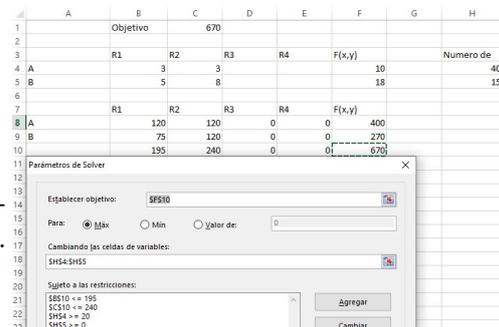


b)  $f(x, y) = 10x + 18y$

$$\begin{cases} f(20, 0) = 200 \\ f(65, 0) = 650 \\ f(40, 15) = 670 \text{ Máximo} \\ f\left(20, \frac{45}{2}\right) = 605 \end{cases}$$

Se deben vender 40 cajas tipo  $A$  y 15 cajas tipo  $B$  por un valor máximo de 670 €.

Solución por solver :



**Problema 3** Un taller de joyería dispone de 150 gramos de plata y de 180 horas de trabajo para producir dos modelos de anillos. Para hacer un anillo del modelo *A* se necesitan 6 gramos de plata y 3 horas de trabajo, mientras que para hacer uno del modelo *B* se necesitan 2 gramos de plata y 6 horas de trabajo. Los anillos de los modelos *A* y *B* proporcionan, respectivamente, 35 y 55 € de beneficio por unidad.

- Plantear la maximización del beneficio del pastelero como un problema de programación lineal.
- Dibuja la región factible para la solución, indicando las rectas y vértices que la delimitan.
- Sabiendo que se venderán toda la producción, Determinar cuántos anillos de cada modelo hay que producir para obtener el máximo beneficio y indique cuál es este beneficio.

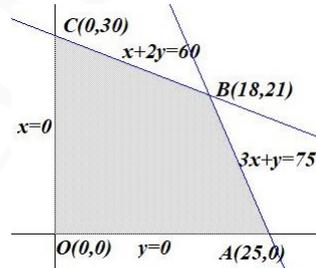
**Solución:**

Llamamos  $x$  : n<sup>o</sup> de anillos tipo *A* e  $y$  : n<sup>o</sup> de anillos tipo *B*.

	Plata	Horas	Beneficio
<i>A</i>	6	3	35
<i>B</i>	2	6	55
	150	180	

a) La región factible es:

$$\begin{cases} 6x + 2y \leq 150 \\ 3x + 6y \leq 180 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases} \implies \begin{cases} 3x + y \leq 75 \\ x + 2y \leq 60 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$



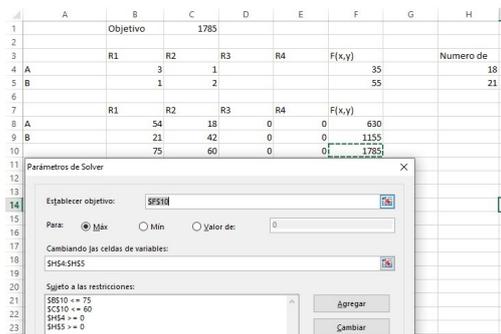
b) Los vértices son:  $O(0,0)$ ,  $A(25,0)$ ,  $B(18,21)$  y  $C(0,30)$ .

Solución por solver :

c) La función objetivo es:  $f(x, y) = 35x + 55y$

$$\begin{cases} f(0,0) = 0 \\ f(25,0) = 875 \\ f(18,21) = 1785 \text{ Máximo} \\ f(0,30) = 1650 \end{cases}$$

El beneficio máximo es de 1785 € y se llega fabricando 18 anillos tipo *A* y 21 del tipo *B*.



**Problema 4** Un pastelero dispone de 150 kg de harina, 22 kg de azúcar y 26 kg de mantequilla para hacer dos tipos de pasteles,  $A$  y  $B$ . Para hacer una hornada de pasteles del tipo  $A$  se necesitan 3 kg de harina, 1 kg de azúcar y 1 kg de mantequilla, mientras que para hacer una hornada de pasteles del tipo  $B$  se necesitan 6 kg de harina, 0,5 kg de azúcar y 1 kg de mantequilla. Se sabe que el beneficio que se obtiene al vender una hornada del tipo  $A$  es de 20 € y de 30 € en vender una hornada del tipo  $B$ .

- Plantear la maximización del beneficio del pastelero como un problema de programación lineal.
- Dibuja la región factible para la solución, indicando las rectas y vértices que la delimitan.
- Determinar cuántas hornadas de cada tipo tiene que hacer y vender el pastelero para maximizar sus beneficios. Determinar también este beneficio máximo.

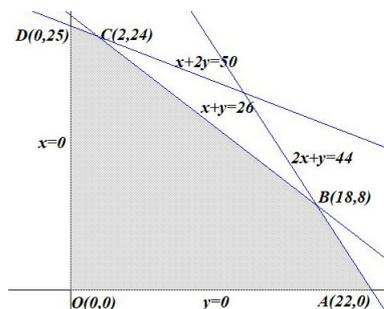
**Solución:**

Llamamos  $x$  : nº de pasteles tipo  $A$  e  $y$  : nº de pasteles tipo  $B$ .

	Harina	Azúcar	Mantequilla	Beneficio
$A$	3	1	1	20
$B$	6	0,5	1	30
	$\leq 150$	$\leq 22$	$\leq 26$	

a) La región factible es:

$$\begin{cases} 3x + 6y \leq 150 \\ x + 0,5y \leq 22 \\ x + y \leq 26 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases} \implies \begin{cases} x + 2y \leq 50 \\ 2x + y \leq 44 \\ x + y \leq 26 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

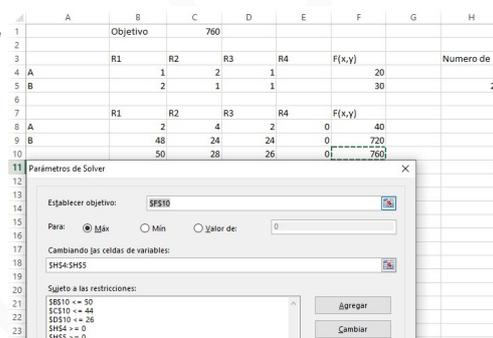


b) Los vértices son:  $O(0,0)$ ,  $A(22,0)$ ,  $B(18,8)$ ,  $C(2,24)$  y  $D(0,25)$ .

Solución por solver :

c) La función objetivo es:  $f(x, y) = 20x + 30y$

$$\begin{cases} f(0,0) = 0 \\ f(22,0) = 440 \\ f(18,8) = 600 \\ f(2,24) = 760 \text{ Máximo} \\ f(0,25) = 750 \end{cases}$$



El beneficio máximo es de 760 € y se llega horneando 2 pasteles tipo  $A$  y 24 del tipo  $B$ .

**Problema 5** El Comité Organizador de un Congreso cuenta con dos tipos de habitaciones,  $A$  y  $B$ , para ofrecer como alojamiento a sus participantes. Para realizar la contratación, han decidido que el número de habitaciones de tipo  $B$  no debe ser mayor que el número de habitaciones de tipo  $A$ , y que el número de habitaciones de tipo  $A$  no debe ser mayor que 160. Además, se sabe que en total serán necesarias como máximo 200 habitaciones.

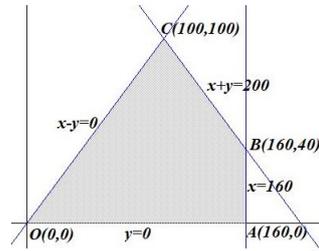
- Plantee el sistema de inecuaciones asociado a este problema.
- Represente gráficamente la región factible y calcule sus vértices.
- Si los costes son de 80 € por cada habitación de tipo  $A$  y de 50 € por cada habitación de tipo  $B$ , ¿cuál es el coste máximo de alojamiento que afrontaría el Comité Organizador? ¿Cuántas habitaciones de cada tipo habría que contratar para que se diese esa situación?

**Solución:**

Llamamos  $x$  : número de habitaciones tipo  $A$  e  $y$  : número de habitaciones tipo  $B$ .

a) La región factible es:

$$\begin{cases} x \geq y \\ x \leq 160 \\ x + y \leq 200 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases} \implies \begin{cases} x - y \geq 0 \\ x + y \leq 200 \\ x \leq 160 \\ x \geq 0 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

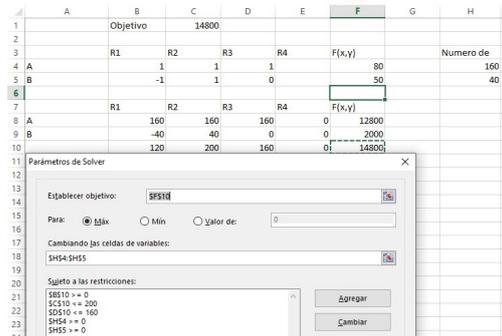


b) Los vértices son:  $O(0,0)$ ,  $A(160,0)$ ,  $B(160,40)$  y  $C(100,100)$ .

Solución por solver :

c) La función objetivo es:  $f(x, y) = 80x + 50y$

$$\begin{cases} f(0,0) = 0 \\ f(160,0) = 12800 \\ f(160,40) = 14800 \text{ Máximo} \\ f(100,100) = 13000 \end{cases}$$



El coste máximo es de 14800 € y se llega contratando 160 habitaciones tipo A y 40 tipo B.