

Examen de Matemáticas 2º Bachillerato (CN)
Noviembre 2020

Problema 1 (2,5 puntos) Discutir el sistema y resolver en los casos compatibles

$$\begin{cases} 2x + y + z = a \\ 2x + y + 2z = 2a \\ 2x + y + 3z = 3 \end{cases}$$

Solución:

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 1 & a \\ 2 & 1 & 2 & 2a \\ 2 & 1 & 3 & 3 \end{array} \right), |A| = 0 \text{ y } \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 1 \neq 0 \implies \text{Rango}(A) = 2.$$

$$|A_4| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & a \\ 1 & 2 & 2a \\ 1 & 3 & 3 \end{vmatrix} = 3 - 3a = 0 \implies a = 1$$

- Si $a \neq 1 \implies |A_4| \neq 0 \implies \text{Rango}(\bar{A}) = 3 \neq \text{Rango}(A) = 2 \implies$ el sistema es incompatible.
- Si $a = 1$:

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 3 & 3 \end{array} \right) = \begin{bmatrix} F_1 \\ F_2 - 2F_1 \\ F_3 - F_1 \end{bmatrix} = \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \end{array} \right) =$$
$$\begin{bmatrix} F_1 \\ F_2 \\ F_3 - 2F_2 \end{bmatrix} = \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \implies \text{Sistema compatible indeterminado}$$

$$\begin{cases} 2x + y + z = 1 \\ 2x + y + 2z = 2 \\ 2x + y + 3z = 3 \end{cases} \implies \begin{cases} x = \lambda \\ y = -2\lambda \\ z = 1 \end{cases}$$

Problema 2 (2,5 puntos) Se pide:

- a) Determina razonadamente los valores de a para los que la matriz A no tiene inversa.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & a+1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & a \\ a & 0 & 1 & 0 \\ a & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

- b) Calcula razonadamente todos los posibles valores x, y, z para que el producto de las matrices $C = \begin{pmatrix} x & 1 \\ y & z \end{pmatrix}$ y $D = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ conmute.

Solución:

$$\begin{aligned}
 \text{a) } |A| &= \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & a \\ a & 0 & 1 & 0 \\ a & 0 & 2 & 0 \end{vmatrix} = \begin{bmatrix} F_1 \\ F_2 \\ F_3 \\ F_4 - F_2 \end{bmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & a \\ a & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & a+1 & 1 \\ 0 & 2 & a \\ a & 0 & 0 \end{vmatrix} = \\
 & -a \begin{vmatrix} a+1 & 1 \\ 2 & a \end{vmatrix} = -a[a(a+1) - 2] = -a(a^2 + a - 2) = 0 \implies a = 0, a = -2 \text{ y } a = 1. \\
 & \text{Luego } \nexists A^{-1} \forall a \in \{-2, 0, 1\}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{b) } CD = DC &\implies \begin{pmatrix} x & 1 \\ y & z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & 1 \\ y & z \end{pmatrix} \implies \\
 \begin{pmatrix} 3x+1 & x-1 \\ 3y+z & y-z \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 3x+y & z+3 \\ x-y & 1-z \end{pmatrix} \implies \begin{cases} 3x+1 = 3x+y \\ x-1 = z+3 \\ 3y+z = x-y \\ y-z = 1-z \end{cases} \implies \begin{cases} y = 1 \\ x-z = 4 \end{cases} \implies \\
 \begin{cases} x = 4 + \lambda \\ y = 1 \\ z = \lambda \end{cases} & \text{ con } \forall \lambda \in \mathbb{R}
 \end{aligned}$$

Problema 3 (2,5 puntos) Dada la matriz $A = \begin{pmatrix} x+1 & x+1 & x-2 \\ x & x & 2-x \\ x & x-1 & x \end{pmatrix}$, $x \in \mathbb{R}$

- Calcula su determinante aplicando sus propiedades y estudia cuándo es invertible la matriz.
- Para $x = 1$, calcula su inversa.

Solución:

$$\begin{aligned}
 \text{a) } \begin{vmatrix} x+1 & x+1 & x-2 \\ x & x & 2-x \\ x & x-1 & x \end{vmatrix} &= \begin{bmatrix} C_1 - C_2 \\ C_2 \\ C_3 \end{bmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & x+1 & x-2 \\ 0 & x & 2-x \\ 1 & x-1 & x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x+1 & x-2 \\ x & 2-x \end{vmatrix} = \\
 \begin{bmatrix} F_1 + F_2 \\ F_2 \end{bmatrix} &= \begin{vmatrix} 2x+1 & 0 \\ x & 2-x \end{vmatrix} = (2x+1)(2-x) = -2x^2 + 3x + 2 \\
 -2x^2 + 3x + 2 = 0 &\implies x = -\frac{1}{3} \text{ y } x = 2 \implies \exists A^{-1} \forall x \in \mathbb{R} - \left\{-\frac{1}{3}, 2\right\}.
 \end{aligned}$$

$$\text{b) Si } x = 1 \implies A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \implies A^{-1} = \begin{pmatrix} 1/3 & -2/3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1/3 & 2/3 & 0 \end{pmatrix}$$

Problema 4 (2,5 puntos) En un juego de mesa se pueden comprar tanques, submarinos y aviones por 1, 3 y 5 diamantes, respectivamente. El rival ha gastado 41 diamantes. Sabemos que tiene el doble de submarinos que de tanques, y que el número de submarinos más el de aviones es 10.

- Con la información dada, plantea un sistema de ecuaciones para hallar el número de tanques, submarinos y aviones que tiene el rival.
- Clasifica el sistema.
- Resuelve el sistema.

Solución:

Sean x el n° de tanques, y el n° de submarinos y z el n° de aviones.

a)

$$\begin{cases} x + 3y + 5z = 41 \\ y = 2x \\ y + z = 10 \end{cases} \implies \begin{cases} x + 3y + 5z = 41 \\ 2x - y = 0 \\ y + z = 10 \end{cases} \implies \bar{A} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 5 & 41 \\ 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 10 \end{array} \right) =$$
$$\left[\begin{array}{c} F_1 \\ F_2 - 2F_1 \\ F_3 \end{array} \right] = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 5 & 41 \\ 0 & -7 & -10 & -82 \\ 0 & 1 & 1 & 10 \end{array} \right) = \left[\begin{array}{c} F_1 \\ F_2 \\ 7F_3 + F_2 \end{array} \right] = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 5 & 41 \\ 0 & -5 & -5 & -41 \\ 0 & 0 & -3 & 12 \end{array} \right) \implies$$

Sistema compatible determinado.

b)

$$\begin{cases} x + 3y + 5z = 41 \\ 2x - y = 0 \\ y + z = 10 \end{cases} \implies \begin{cases} x = 3 \\ y = 6 \\ z = 4 \end{cases}$$