

Examen de Matemáticas 2º de Bachillerato

Marzo 2003

Problema 1 (3 puntos) Sea el plano $\pi : x - 2y - z + 1 = 0$

Hallar:

1. El punto simétrico P' de $P(1, 3, 2)$ y el punto simétrico Q' de $Q(4, 0, -1)$ respecto de π .
2. La recta simétrica de la recta que une a los puntos P y Q respecto del plano π .

Solución:

1. Para calcular el punto P' simétrico de P calculamos una recta perpendicular al plano π y que pase por P , sea r dicha recta

$$r : \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 3 - 2t \\ z = 2 - t \end{cases}$$

Para calcular el punto de corte de r y π hacemos

$$(1+t) - 2(3-2t) - (2-t) + 1 = 0 \implies t = -1 \implies P''(0, 5, 3)$$

P'' es el punto medio entre P y P' , luego

$$P'' = \frac{P' + P}{2} \implies P' = 2P'' - P = 2(0, 5, 3) - (1, 3, 2) = (-1, 7, 4)$$

Para calcular el punto Q' simétrico de Q calculamos una recta perpendicular al plano π y que pase por Q , sea s dicha recta

$$s : \begin{cases} x = 4 + t \\ y = -2t \\ z = -1 - t \end{cases}$$

Para calcular el punto de corte de s y π hacemos

$$(4+t) - 2(-2t) - (-1-t) + 1 = 0 \implies t = -1 \implies Q''(3, 2, 0)$$

Q'' es el punto medio entre Q y Q' , luego

$$Q'' = \frac{Q' + Q}{2} \implies Q' = 2Q'' - Q = 2(3, 2, 0) - (4, 0, -1) = (2, 4, 1)$$

2. La recta que buscamos une los puntos P' y Q' y pasa por ambos puntos

$$\begin{cases} \overrightarrow{P'Q'} = (3, -3, -3) \\ P'(-1, 7, 4) \end{cases} \implies \begin{cases} x = -1 + 3t \\ y = 7 - 3t \\ z = 4 - 3t \end{cases} \implies$$

$$\frac{x+1}{3} = \frac{y-7}{-3} = \frac{z-4}{-3}$$

Problema 2 (3 puntos)

1. Calcula el área de un triángulo de vértices $A(1, 1, 2)$, $B(1, 0, -1)$ y $C(1, -3, 2)$.
2. Calcula la ecuación de una recta que pasa por el punto de intersección del plano $\pi : x + y - z + 6 = 0$ con la recta $s : \frac{x}{3} = y - 2 = z + 1$ y es paralela a la recta

$$\begin{cases} 3x + y - 4 = 0 \\ 4x - 3y + z - 1 = 0 \end{cases}$$

Solución:

1.

$$\overrightarrow{AB} = (0, -1, -3); \quad \overrightarrow{AC} = (0, -4, 0)$$

$$|\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}| = \left| \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & -1 & -3 \\ 0 & -4 & 0 \end{vmatrix} \right| = |(-12, 0, 0)| = 12$$

$$S = \frac{1}{2} \cdot |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}| = \frac{12}{2} = 6$$

2. Calculamos la intersección de π y la recta s :

$$s : \begin{cases} x = 3t \\ y = 2 + t \\ z = -1 + t \end{cases} \implies 3t + 2 + t - (-1 + t) + 6 = 0 \implies t = -3 \implies P(-9, -1, -4)$$

La recta pedida pasará por este punto y tendrá como vector director

$$\vec{u} = (3, 1, 0) \times (4, -3, 1) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 1 & 0 \\ 4 & -3 & 1 \end{vmatrix} = (1, -3, -13)$$

La recta pedida es

$$x + 9 = \frac{x + 1}{-3} = \frac{z + 4}{13}$$

Problema 3 (4 puntos) Discutir la posición de los tres planos siguientes según los valores del parámetro a .

$$\begin{cases} \pi_1 : x - y + z = 0 \\ \pi_2 : ay + 2z = 4 \\ \pi_3 : 2y + az = 4 \end{cases}$$

Solución

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & a & 2 & 4 \\ 0 & 2 & a & 4 \end{array} \right)$$

Hacemos $|A| = 0$ para encontrar los valores que anulan el determinante de la matriz $A \implies |A| = a^2 - 4 = 0 \implies a = 2, a = -2$.

Si $a \neq 2$ y $a \neq -2$ tendremos que $|A| = 0$ por lo que $\text{Rango}(A) = \text{Rango}(\bar{A}) = 3 = n^\circ$ de incógnitas, y el sistema en este caso es Compatible Determinado. En conclusión, los tres planos se cortan en un sólo punto.

Si $a = 2$ tendremos

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \end{array} \right)$$

Vemos que tiene dos filas iguales, y además $\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 2 \neq 0$. Por lo que podemos concluir en este caso que $\text{Rango}(A) = \text{Rango}(\bar{A}) = 2 < n^\circ$ incógnitas y el sistema es Compatible Indeterminado. Los planos π_2 y π_3 son coincidentes, y el plano π_1 los corta en una recta.

Si $a = -2$ tendremos:

$$\bar{A} = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & -2 & 4 \end{array} \right)$$

Primero tenemos que $\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} = -2 \neq 0$, por lo que $\text{Rango}(A) = 2$.

Como

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & -2 & 4 \end{vmatrix} = 16 \neq 0$$

tenemos que $\text{Rango}(\bar{A}) = 3$

En este caso, por tanto, $\text{Rango}(A) = 2 \neq \text{Rango}(\bar{A}) = 3$. El sistema es Incompatible y para ver la posición de los planos los comparamos dos a dos. Vemos que los planos π_2 y π_3 son paralelos, y el plano π_1 los corta a los dos.