

Examen de Matemáticas 2º de Bachillerato

Febrero 2003

Problema 1 (2 puntos) Hallar una ecuación cartesiana del plano que contiene a la recta r :

$$x = 1 + t \quad , \quad y = -1 + 2t \quad , \quad z = t$$

y es perpendicular al plano π :

$$2x + y - z = 2.$$

Solución:

Los datos que tenemos son los siguientes:

$$r : \begin{cases} \vec{u}_r = (1, 2, 1) \\ A(1, -1, 0) \end{cases} \quad \pi : \vec{u}_\pi = (2, 1, -1)$$

Es decir, para calcular el plano pedido tendremos los siguientes datos:

$$\pi_1 : \begin{cases} \vec{u}_r = (1, 2, 1) \\ \vec{u}_\pi = (2, 1, -1) \\ A(1, -1, 0) \end{cases}$$

La ecuación del plano vendrá dada por:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & x-1 \\ 2 & 1 & y+1 \\ 1 & -1 & z \end{vmatrix} = 0 \implies \pi_1 : x - y + z - 2 = 0$$

Problema 2 (2 puntos) Los puntos $A(1, 1, 1)$, $B(2, 2, 2)$, $C(1, 3, 3)$ son tres vértices consecutivos de un paralelogramo.

Se pide:

1. (1 punto) Hallar las coordenadas del cuarto vértice D y calcular el área de dicho paralelogramo.
2. (1 punto) Clasificar el paralelogramo por sus lados y por sus ángulos.

Solución:

1. Los vectores que nos proporciona el problema son: $\vec{AB} = (1, 1, 1)$ y $\vec{BC} = (-1, 1, 1)$.
Las coordenadas del punto que nos piden serán $D(x_0, y_0, z_0)$. Como

$\vec{BC} = \vec{AD} \implies (-1, 1, 1) = (x_0 - 1, y_0 - 1, z_0 - 1)$ y por tanto $x_0 = 0$, $y_0 = 2$, $z_0 = 2$, el punto será $D(0, 2, 2)$. El área del paralelogramo viene dada por $Area = |\vec{AB} \times \vec{BC}|$

$$\begin{aligned} \vec{AB} \times \vec{BC} &= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (0, -2, 2) \implies Area = |\vec{AB} \times \vec{BC}| = \\ &= \sqrt{2^2 + 2^2} = 2\sqrt{2} \end{aligned}$$

2. Primero comprobamos la longitud de los lados del paralelogramo, que no sera otra cosa que calcular el módulo de los vectores \vec{AB} y \vec{BC}

$$|\vec{AB}| = \sqrt{1+1+1} = \sqrt{3} \quad |\vec{BC}| = \sqrt{1+1+1} = \sqrt{3}$$

Es decir, los lados del paralelogramo son iguales, y por tanto, sólo puede ser o un cuadrado o un rombo, para diferenciarlo calculamos el ángulo que forman dos de los vectores, y en el caso de que ese ángulo fuese $\frac{\pi}{2}$ sería un cuadrado, mientras que en caso contrario sería un rombo. Cogemos $\vec{AB} = (1, 1, 1)$ y $\vec{AD} = (-1, 1, 1)$

$$\cos \alpha = \frac{x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2}{\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2}\sqrt{x_2^2 + y_2^2 + z_2^2}} = \frac{-1 + 1 + 1}{\sqrt{3}\sqrt{3}} = \frac{1}{3} \implies \alpha \neq \frac{\pi}{2}$$

Luego se trata de un rombo.

Problema 3 (3 puntos) Determinar la posición relativa de los planos:

$$\begin{aligned} \pi_1 : \quad x - 2y + 3z - 4 &= 0 \\ \pi_2 : \quad 2x + y + z + 1 &= 0 \\ \pi_3 : \quad -2x + 4y - 6z &= 0 \end{aligned}$$

Solución:

$$\begin{cases} x - 2y + 3z - 4 = 0 \\ 2x + y + z + 1 = 0 \\ -2x + 4y - 6z = 0 \end{cases}$$

Sean las matrices A y \bar{A} siguientes:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \\ -2 & 4 & -6 \end{pmatrix} \quad \bar{A} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & -4 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & 4 & -6 & 0 \end{pmatrix}$$

Comprobamos que el determinante de A .

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \\ -2 & 4 & -6 \end{vmatrix} = 0$$

Pero podemos encontrar el menor $\begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 5 \neq 0 \implies \text{Rango}A = 2$

Calculamos ahora el rango de \bar{A} , calculamos el determinante

$$\begin{vmatrix} 1 & -2 & 4 \\ 2 & 1 & 1 \\ -2 & 4 & 0 \end{vmatrix} = -40 \neq 0 \implies \text{Rango}\bar{A} = 3.$$

En conclusión $\text{Rango}A = 2 \neq \text{Rango}\bar{A} = 3$ y tendremos que compararlos dos a dos; comparamos π_1 y π_3 :

$$\frac{1}{-2} = \frac{-2}{4} = \frac{3}{-6} \neq \frac{-4}{0}$$

Esto quiere decir que π_1 y π_3 son paralelos, y por tanto, π_2 corta a los dos.

Problema 4 (3 puntos) Dadas las rectas

$$r : \frac{x-3}{2} = \frac{y-2}{1} = \frac{z-1}{2}$$

$$s : \begin{cases} x+ & y- & z = & 1 \\ 2x- & 2y+ & z = & -1 \end{cases}$$

estudiar su posición en el espacio y calcular el ángulo que forman.

Solución:

$$\vec{u}_s = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & -2 & 1 \end{vmatrix} = -i - 3j - 4k = (-1, -3, -4)$$

Para encontrar un punto de la recta s hacemos:

$$x = 0 \implies \begin{cases} y - z = 1 \\ 2y + z = -1 \end{cases} \implies \begin{cases} y = 0 \\ z = -1 \end{cases} \implies P_s(0, 0, -1)$$

$$r : \begin{cases} \vec{u}_r = (2, 1, 2) \\ P_r(3, 2, 1) \end{cases} \quad s : \begin{cases} \vec{u}_s = (-1, -3, -4) \\ P_s(0, 0, -1) \end{cases}$$

Tomamos el vector $\vec{u} = \overrightarrow{P_r P_s} = (-3, -2, -2)$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ -1 & -3 & -4 \end{pmatrix} \quad \bar{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ -1 & -3 & -4 \\ -3 & -2 & -2 \end{pmatrix}$$

Tenemos que $\text{Rango}A = 2 \neq \text{Rango}\bar{A} = 3 \implies$ Las dos rectas se cruzan.

El ángulo que forman las dos rectas vendrá dado por

$$\cos \alpha = \frac{\vec{u}_r \cdot \vec{u}_s}{|\vec{u}_r| \cdot |\vec{u}_s|} = \frac{|-2 - 3 - 8|}{\sqrt{4 + 1 + 4}\sqrt{1 + 9 + 16}} = \frac{13}{3\sqrt{26}} = \frac{\sqrt{26}}{6}$$

$$\cos \alpha = 0,8498365855 \implies \alpha = 31,80610002^\circ$$